



Windows-Kamera

Ein Motiv wählen und fotografieren. Anschliessend 10 Dinge ändern, verschieben oder weglassen, um erneut ein Bild aufzunehmen.



MI.1.3 Die Schülerinnen und Schüler können Gedanken, Meinungen, Erfahrungen und Wissen in Medienbeiträge umsetzen und unter Einbezug der Gesetze, Regeln und Wertsysteme auch veröffentlichen.

Medien und Medienbeiträge produzieren Die Schülerinnen und Schüler ...

a » können spielerisch und kreativ mit Medien experimentieren.

b » können einfache Bild-, Text-, Tondokumente gestalten und präsentieren.

Schritt für Schritt:

1. 3er Gruppen bilden

Windows-Kamera App starten.



- 2. Foto-Ansicht wählen.
- 3. Spannendes Motiv im Schulhaus, im Klassenzimmer, auf dem Pausenplatz, zu Hause suchen.
- 4. Tablet irgendwo aufstützen, damit die Aufnahmen vom selben Standort aufgenommen werden können.

Zum Aufstützen eignen sich:

- hervorstehende Mauern, Treppengeländer, Tische, Bänke und Türrahmen (für Fotoaufnahmen)
- Kastentüren, Türen, Transportrollis und Trottinett (für Videoaufnahmen)
- 5. Nach der ersten Aufnahme werden im Raum 10 Gegenstände entfernt oder hinzugefügt, damit anschliessend die zweite Aufnahme gemacht werden kann.
- 6. Das beste Ergebnis jeder 3-er Gruppe wird später im Plenum direkt am Beamer präsentiert.



 Für die 10 Unterschiede können als Variation auch bewegte Bilder (Videos) gedreht werden. Hierbei wird das Tablet zum Filmen beispielsweise an eine Türe gehalten, die sich langsam öffnet und wieder schliesst.