



# 5. Wer klärt den Mordfall?

QR-Code Designer



→ papierlos

Dank einiger QR Codes, die auf dem Schulareal verteilt sind, lässt sich der Fall rekonstruieren.



## MI.2.2 Die Schülerinnen und Schüler können einfache Problemstellungen analysieren, mögliche Lösungsverfahren beschreiben und in Programmen umsetzen.

Algorithmen

Die Schülerinnen und Schüler ...

- b » können durch Probieren Lösungswege für einfache Problemstellungen suchen und auf Korrektheit prüfen (z.B. einen Weg suchen, eine Spielstrategie entwickeln). Sie können verschiedene Lösungswege vergleichen.

### Schritt für Schritt

1. Eine geeignete Geschichte finden, die in 5 bis 7 Teile gesplittet werden kann.  
(Ideen können auch aus den «Black stories» geholt werden)
2. QR-Code-Designer App starten. 
3. Die Textfragmente lassen sich mit dieser Methode in QR Codes umwandeln, die als Bilder abgespeichert werden können.
4. Alle erstellten QR Codes ausdrucken und im Schulareal an markanten Stellen aufhängen.

5. Die Lernenden werden in den Fall eingeführt, folgende Fakts werden bekanntgegeben:

Ein Mann liegt tot neben einem Swimmingpool. Um seinen Kopf ist ein nasses Tuch gewickelt. Wie ist er gestorben?

In Dreiergruppen versuchen die SchülerInnen etwas Licht in diese düstere Angelegenheit zu bringen. Mit dem Tablet ausgerüstet, gehen die Kinder auf die Suche nach QR-Codes.

→ **Achtung:** Zum Scannen der Codes wird die App **QR- Scanner Plus** benötigt.

Das Scannen eines Codes generiert den gesuchten Text, der im Anschluss kopiert werden kann.

Alle gefundenen Textfragmente müssen am Schluss in ein Worddokument eingesetzt werden, um in die richtige Reihenfolge gebracht zu werden.

Am Schluss wird das Dokument mit der vollständigen Geschichte ausgedruckt und der Lehrperson abgegeben.

Für «Making Of» hier lang: → <http://picts.lernjob.ch/tablet/qr/05/v/1a.html>

